



## Curso «Publisher 2003»

<b>Objetivo</b>	
	Conocer las herramientas para la creación de publicaciones comerciales y personales que permitan optimizar los recursos.
<b>Contenido temático</b>	
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Introducción a MS Publisher 2003<ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar microsoft publisher 2003</li><li>• Elementos de la pantalla de publisher<ul style="list-style-type: none"><li>○ Elementos de la ventana principal</li><li>○ Barra de herramientas</li><li>○ Menú</li><li>○ Panel de tareas</li></ul></li></ul></li><li>2. Utilizando un asistente de MS Publisher 2003<ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar un asistente</li><li>• Personalizando el trabajo<ul style="list-style-type: none"><li>○ Opciones de membrete</li><li>○ Diseño de publicación</li><li>○ Combinación de colores</li><li>○ Combinación de fuentes</li></ul></li></ul></li><li>3. Personalizando una publicación<ul style="list-style-type: none"><li>• Objetos que componen el trabajo<ul style="list-style-type: none"><li>○ Cuadros de texto</li><li>○ Propiedades del cuadro de texto</li><li>○ Aplicando colores al cuadro de texto</li><li>○ Autoformas y dibujos</li><li>○ Efectos disponibles</li><li>○ Sombras</li><li>○ Efectos 3D</li><li>○ Texto con WordArt</li><li>○ Barra de herramientas WordArt</li><li>○ Incorporando imágenes</li></ul></li></ul></li></ol>
<b>Metodología</b>	
	Exposición por parte del instructor y práctica en sala de cómputo.
<b>Duración</b>	
	20 horas