



## Curso «Flash 2008»

Objetivo	
	Crear logotipos animados, controles de navegación de sitios web, animaciones de gran formato, como presentaciones usando Flash, descubriendo que por su capacidad y flexibilidad, Flash es el medio ideal para desarrollar su propia creatividad.
Contenido temático	
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El entorno de trabajo<ul style="list-style-type: none"><li>• Barra de propiedades</li><li>• La línea de tiempo</li><li>• Capas</li></ul></li><li>2. Utilización de la caja de herramientas:<ul style="list-style-type: none"><li>• Herramientas de dibujo y pintura de Flash</li><li>• Dibujo con la herramienta Lápiz</li><li>• Dibujo de líneas rectas, óvalos y rectángulos</li><li>• Uso de la herramienta Pluma</li><li>• Pintura con la herramienta Pincel</li><li>• Remodelación de líneas y contornos de formas</li><li>• Remodelación con la herramienta Flecha</li><li>• Transformación libre de objetos</li><li>• Modificador de envoltura</li><li>• Color de trazo y color de relleno</li><li>• Copia de trazos y rellenos con la herramienta Cuentagotas</li><li>• Borrado</li></ul></li><li>3. Símbolos e instancias<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Tipos de comportamiento de los símbolos<ul style="list-style-type: none"><li>• Símbolo gráfico</li><li>• Símbolo de botón</li><li>• Símbolo de clip de película</li><li>• Creación de símbolos</li><li>• Creación de instancias</li><li>• Creación de botones</li><li>• Prueba de botones</li><li>• Trabajo con clips de película</li><li>• Utilización de escenas y del panel Escena</li></ul></li></ul></li><li>4. Creación de animación<ul style="list-style-type: none"><li>• Animación interpolada</li><li>• Animación fotograma por fotograma</li></ul></li></ol>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Representaciones de animaciones en la línea de tiempo</li><li>• Interpolación de movimiento</li><li>• Interpolación de formas</li></ul> <p>5. Trabajo con texto</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Creación de texto</li><li>• Creación de texto desplazable</li><li>• Opciones de texto dinámico y de entrada</li><li>• Separación de texto</li><li>• Vinculación de texto a un URL (sólo texto horizontal)</li></ul> <p>6. Ventana de acciones</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• goto</li><li>• stop</li><li>• getURL</li><li>• play</li><li>• loadMovie</li></ul> <p>7. Importación de sonido</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Adición de sonidos a una película</li><li>• Adición de sonidos a botones</li></ul> <p>8. Importación de video</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Formatos de archivo de importación de video</li><li>▪ Importación de clips de video como archivos incorporados</li></ul>
<b>Metodología</b>	
	Exposición por parte del instructor y práctica en sala de cómputo.
<b>Requerimientos</b>	
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalación de Flash 8 o flash Mx</li><li>• Acceso a Internet en la primera clase para identificar sitios elaborados con Flash</li></ul>
<b>Duración</b>	
	25 horas