



## Curso «JAVASCRIPT»

Objetivo	
	Extender las capacidades del lenguaje HTML con la finalidad de mejorar las páginas web.
Contenido temático	
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Introducción a JavaScript<ul style="list-style-type: none"><li>▪ ¿Qué es JavaScript?</li><li>▪ Primer Script en JavaScript</li><li>▪ Comentarios</li><li>▪ Secuencias de escape</li><li>▪ Sentencias y bloques de código</li></ul></li><li>2. Variables<ul style="list-style-type: none"><li>▪ ¿Qué son las variables?</li><li>▪ Cadenas de caracteres</li><li>▪ Números enteros</li><li>▪ Números decimales</li><li>▪ Booleanos</li><li>▪ El valor null</li><li>▪ Arrays</li></ul></li><li>3. Operadores<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Introducción</li><li>▪ Operadores aritméticos</li><li>▪ Operadores de asignación</li><li>▪ Operadores de comparación</li><li>▪ Operadores lógicos</li><li>▪ Operadores y cadenas</li><li>▪ Pedir valores al usuario</li></ul></li><li>4. Estructuras de control<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Sentencias if-else</li><li>▪ El bucle while</li><li>▪ El bucle for</li><li>▪ El bucle do while</li><li>▪ Construcciones switch</li><li>▪ Sentencias de control</li></ul></li><li>5. Funciones<ul style="list-style-type: none"><li>▪ ¿Qué son las funciones?</li><li>▪ Definiendo funciones</li><li>▪ Variables globales y locales</li></ul></li><li>6. Objetos<ul style="list-style-type: none"><li>▪ ¿Qué son los objetos?</li><li>▪ Atributos y métodos</li><li>▪ Objetos predefinidos</li></ul></li><li>7. Eventos<ul style="list-style-type: none"><li>▪ ¿Qué son los eventos?</li><li>▪ Utilizando eventos</li><li>▪ Listado de eventos</li></ul></li></ol>



<b>Metodología</b>	
	Exposición por parte del instructor y práctica en sala de cómputo.
<b>Duración</b>	
	30 horas