



## Diplomado en Ingeniería en Sistemas Computacionales

<b>Objetivo</b>	
	Desarrollar conocimientos y habilidades para el desempeño de la labor con el más alto nivel de calidad y eficiencia.
<b>Contenido temático</b>	
	<p>Módulo I. Ingeniería de requisitos y análisis</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Ciclo de vida acorde a RUP (Rational Unified Process)</li><li>▪ Artefactos de UML (Unified Modelling Language)</li><li>▪ Modelo del negocio</li><li>▪ Definición de facilidades</li><li>▪ Casos de uso</li><li>▪ Clases del análisis</li><li>▪ Diagramas de interacción del análisis</li></ul> <p>Módulo II. Diseño y patrones</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Artefactos de UML (Unified Modelling Language)</li><li>▪ Diseño arquitectónico</li><li>▪ Diseño de aplicaciones web</li><li>▪ Diseño basado en servicios</li><li>▪ Ejemplo .NET</li><li>▪ Patrones GRASP (General Responsibility Assignment Software Patterns)</li><li>▪ Diseño de la base de datos</li><li>▪ Relacional a partir del modelo orientado a objetos</li></ul> <p>Módulo III. Calidad de software</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Aseguramiento de la calidad del software</li><li>▪ Pruebas de software</li><li>▪ Inspecciones de software y listas de comprobación</li><li>▪ Gestión de configuración del software</li><li>▪ Métricas de software y soporte de software</li></ul> <p>Módulo IV. Proyecto informático</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Planificación de software</li><li>▪ Puntos de función</li><li>▪ Control y discusión del proyecto</li></ul>
<b>Duración</b>	
	120 horas