



Diplomado en Ingeniería en Sistemas Computacionales

| Objetivo | |
|--------------------|---|
| | Desarrollar conocimientos y habilidades para el desempeño de la labor con el más alto nivel de calidad y eficiencia. |
| Contenido temático | |
| | <p>Módulo I. Ingeniería de requisitos y análisis</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Ciclo de vida acorde a RUP (Rational Unified Process)▪ Artefactos de UML (Unified Modelling Language)▪ Modelo del negocio▪ Definición de facilidades▪ Casos de uso▪ Clases del análisis▪ Diagramas de interacción del análisis <p>Módulo II. Diseño y patrones</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Artefactos de UML (Unified Modelling Language)▪ Diseño arquitectónico▪ Diseño de aplicaciones web▪ Diseño basado en servicios▪ Ejemplo .NET▪ Patrones GRASP (General Responsibility Assignment Software Patterns)▪ Diseño de la base de datos▪ Relacional a partir del modelo orientado a objetos <p>Módulo III. Calidad de software</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Aseguramiento de la calidad del software▪ Pruebas de software▪ Inspecciones de software y listas de comprobación▪ Gestión de configuración del software▪ Métricas de software y soporte de software <p>Módulo IV. Proyecto informático</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Planificación de software▪ Puntos de función▪ Control y discusión del proyecto |
| Duración | |
| | 120 horas |